

Viktiga Datum	
Turneringens start	
Listinskick	
Cutoff för regeluppdatering	
Inskick för godkännande av alternativa modeller	

## 1. Allmän Information

**Datum:** -

**Plats:**

**Kostnad:**

**Anmälan:** Skicka mail till

Format: Matched Play, enligt GHB.

Poängnivå: 2000 poäng

Antal rundor: 5 rundor

### Dag 1: Lördag

- 8:15-8:40 Incheckning
- 8:45-8:55 Intro
- 9:00-12:00 Match 1
- 12:00-13:00 Lunch
- 13:00-16:00 Match 2
- 16:15-19:15 Match 3

### Dag 2: Söndag

- 8:30-8:55 Incheckning
- 9:00-12:00 Match 4
- 12:00-13:00 Lunch
- 13:00-16:00 Match 5
- 16:30 Prisutdelning

## 2. Listinlämning

Inlämningsdatum: Armélistor ska lämnas in senast

Listformat: Armélistorna ska vara tydligt strukturerade och inkludera poäng för alla enheter. Även minimalt antal drops(regementen+ev aux), spell lore, prayer lore. Generalens regemente ska vara tydligt utmarkerat. Valda enhancements ska vara markerat på relevant enhet (och även vilket vapen enhancement påverkar om relevant). Skriv ut valbara unit options, om tillämpligt. GW's app exporterar till ett dugligt format.

Godkännande: Turneringsarrangören kommer att granska alla listor och eventuellt återkomma med frågor eller justeringar.

## 3. Bord och Terräng

Bordsstorlek: Standard 60x44 tum.

Terrängregler: Varje bord kommer att ha fördefinierade terrängregler som följer General's Handbook. Terrängen kommer att vara placerad av arrangören vid varje bord vid turneringens start. Vänligen hjälp till med att placera terrängen inför nästkommande match efter att din match är avklarad.

#### 4. Poängräkning

Efter varje match tilldelas spelarna BP (Battle points) enligt nedan

**Major win:** 4BP

**Minor win:** 3BP

**Draw:** 2BP

**Minor loss:** 1BP

**Loss:** 0BP

Major win, minor win, draw, minor loss och loss definieras enligt General's handbook

Tiebreakers: Om två spelare har lika många poäng vid turneringens slut avgörs placeringen genom:

1. Victory points difference
2. SoS- Strength of schedule
3. Totalt insamlade Victory Points

#### 5. Tidsbegränsning och Schackklocka

**Schackklocka:** Schackklockor kommer att användas i alla matcher för att säkerställa rättvist tidsanvändande mellan spelarna. Varje match är 3 timmar lång vardera spelare tilldelas totalt 1 timme och 25 minuter av matchens totala tid, vilket innebär att båda spelarna delar på 2 timmar och 50 minuter. Resten av matchtiden används för gemensamma delar, såsom uppriggning och diskussion av regler.

Tidsanvändning: Klockan startas efter att attacker/defender har bestämts och attacker har valt sida. Tiden ska gå på den spelaren som gör in game actions eller tar beslut.

**Tidsstraff:** Om en spelares tid tar slut på schackklockan så får de inte längre göra några aktiva handlingar, som att flytta enheter, attackera eller använda förmågor.

Spelaren får fortfarande rulla saves och ward saves. En spelare vars tid har tagit slut får fortfarande victory points för objektiv som hen kontrollerar och från klarade battle tactics. Man får inte välja en battle tactic om man har slut på tid.

**Om match inte är inrapporterad i tid:** Om en match inte är inrapporterad eller avslutad 5 minuter efter rundans slut så kommer matchen att rapporteras som en 0-0 (förlust för båda).

#### 6. Modeller

Målning: Alla modeller måste vara målade enligt GW:s battleready standard (insert link?)

Alternativa modeller(konverteringar/3rd party): Alternativa modeller kan tillåtas om storleken stämmer i största grad och att det godkänns av arrangören. Alla alternativa modeller måste ha korrekt basstorlek/footprint.

Skicka bilder för godkännande till \_\_\_\_\_ senast \_\_\_\_\_

Unit champions/Standard bearers/musicians/annan option ska vara tydligt markerade.

#### 7. Regeluppdateringar

FAQ och Errata: Den senaste FAQ och erratan från Games Workshop kommer att användas under turneringen. Spelare uppmanas att ha med sig sina relevanta regler.

För att få spela med nya regler såsom ny bok eller battlescroll update ska denna släppts innan för att gälla på turneringen.

## **8. Saker att ta med sig**

Armé - figurerna som ska spelas

Tärningar (Som är lätta att se resultatet på och lätta att slå, ex undivk "squistärningarna", om tärningar har någon symbol så ska denna endast vara för 1an eller 6an och alla dina tärningar ska vara markerade på samma siffra)

Mätredskap

Regler till sin armé. GW's AoS app/officiell PDF/Fysisk Battletome med eventuell errata digitalt eller utskrivet.

Ev: Schackklocka

### **8.1. Tokens/Markörer**

Vi uppmuntrar starkt till att du ska ta med dig tydliga tokens för dina relevanta abilities för att underlätta för dig och din motståndare. Om en domare tillkallas till ett bord vid en eventuell dispyt så gäller lagda tokens.

## **9. Övrigt**

Resultatrapportering: Efter varje match ska resultatet rapporteras till turneringsarrangören via turneringssidan.